



Viajero y Viajero al Aire Libre

REQUISITOS DE NIVEL



Desarrollo Personal

1. Estar en el noveno grado o su equivalente.
2.
 - a. Desarrollar tu vida devocional a través del estudio de la guía devocional semanal (semanas 1 a 26) y el libro de Romanos utilizando recursos impresos o electrónicos.
 - b. Anotar tus pensamientos a través de haciendo estas preguntas:
 - ¿Qué aprendí acerca de Dios?
 - ¿Qué aprendí acerca de mí mismo?
 - ¿Cómo puedo aplicarlo hoy a mi vida?
 - “¿Qué hay de significativo para mí en ese texto?”
 - “¿Cuál es el tema en los versículos que leí?”
 Puedes anotar por medio de escribir, dibujar o procesos electrónicos.
3. Memorizar el blanco y el lema de la Sociedad de Jóvenes Adventistas (JA).
4. Ilustrar el significado del blanco de los JA de una manera interesante.



Descubrimiento Espiritual

1. Evaluar las bases bíblicas de las 28 creencias fundamentales de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.
2. Memorizar cinco versículos bíblicos que respaldan a una de las 28 creencias fundamentales.
3. Desarrollar y presentar un estudio bíblico sobre una de las 28 creencias fundamentales.
4. el libro La Historia de los Jóvenes Adventistas.

Avanzado para Descubrimiento Espiritual

1. Completar los requisitos de Viajero.
2. Leer/escuchar el libro El Discurso Maestro de Jesucristo o Palabras de Vida del Gran Maestro.
3. Conversar y estudiar con un adulto y tu grupo de Viajeros acerca de dos temas de la vida real: El embarazo adolescente, El aborto, El SIDA, La homosexualidad, La pornografía.



Sirviendo a Otros

1. Completar los requisitos 1, 2 y 3 de la especialidad de Evaluación Comunitaria.

2. Completar el requisito 4 de la especialidad de Evaluación Comunitaria.

Avanzado para Sirviendo a Otros

1. Completar los requisitos de Viajero.
2. Completar la especialidad de Evaluación Comunitaria, si aún no la has obtenido.



Haciendo Amigos

1. Discutir las necesidades, planear y participar de una actividad para los individuos con discapacidades físicas.
2. Completar los requisitos 3, 5 y 6 de la especialidad de Mayordomía.

Avanzado para Haciendo Amigos

1. Completar los requisitos de Viajero.
2. Completar la especialidad de Mayordomía, si aún no la has obtenido.



Salud y Aptitud Física

1. Completar la especialidad de Cultura Física, si aún no la has obtenido.
2. Completar la especialidad de Reanimación Cardiopulmonar (RCP).
3. Completar la especialidad de Seguridad Básica en el Agua o Natación I, si aún no la has obtenido

Avanzado para Salud y Aptitud Física

1. Completar los requisitos de Viajero.
2. Participar en un examen de aptitud física correspondiente a tu edad:
 - President's Challenge Active Lifestyle Program
 - Live Healthy Bermuda Kids
 - Otro



Estudio de la Naturaleza

1.
 - a. Leer un libro o por lo menos cuatro artículos sobre del diseño inteligente en la naturaleza.
 - b. Hacer uno de los siguientes:
 - Repasar la historia de Nicodemo y relacionarla con el ciclo vital de la mariposa.
 - Dibujar el ciclo vital de la oruga y evaluar el significado espiritual de cada etapa.
 - Ver un video acerca del diseño inteligente y evaluar el significado espiritual.

2. **Plantas Caseras/Mariposas:** Raise a plant using hydroponic principles. **O** Identificar y dibujar, coleccionar o fotografiar 10 especies de mariposas.

Avanzado para Estudio de la Naturaleza

1. Completar los requisitos de Viajero.
2. **Plantas Silvestres Comestibles/ Conservación Ambiental** Identificar, preparar y comer 10 variedades de plantas silvestres comestibles. **O** Investigar y escribir un reporte acerca de un arroyo.
3. Completar una especialidad sobre la naturaleza que aún no hayas obtenido, de acuerdo a tu nivel de habilidad. (nivel 2 o 3)



Vida al Aire Libre

1. Completar la especialidad de Fogatas y Cocina al Aire Libre.

Avanzado para Vida al Aire Libre

1. Completar los requisitos de Viajero.
2. Completar una de las siguientes especialidades no obtenida previamente:
 - Orientación
 - Arte de Acampar en Campamentismo
 - Excursionismo
 - Invierno
 - Senderismo



Especialidades Adicionales

1. Completar una especialidad a tu nivel aún no obtenido en el área de Artes y Habilidades Manuales o en Artes Domésticas. (Nivel de habilidad 2 o 3)
2. Completar una especialidad a tu nivel aún no obtenido en el área de Recreación, Vocación o Industrias Agropecuarias. (Nivel de habilidad 2 o 3)